
Nosework Sportivo Csen

Regolamento gara e Disposizioni Generali



(in attesa di logo di disciplina)

La prova di Nosework sportivo è un'attività che ha come scopo quello di enfatizzare e testare principalmente le capacità olfattive del cane attraverso una rivisitazione in chiave ludico sportiva delle attività dei cani delle forze dell'ordine (antidroga antiesplosivo ecc.) ovvero misurare la capacità del cane di memorizzare cercare e segnalare la presenza di un odore target, inoltre si prefigge di testare il livello di collaborazione cane-uomo valutando la capacità di eseguire esercizi con e senza guinzaglio. I cani che partecipano ad una prova di Nosework Sportivo, devono dimostrare buona volontà e attitudine per il lavoro ed il conduttore deve dimostrare competenza e naturalezza nel condurre il cane. Per guadagnare un punteggio qualificante, l'area di esercizio in cui lavorano sia il conduttore che il cane deve essere conforme agli standard descritti in questo documento. In questo regolamento sono descritti 4 livelli di qualifica. Ogni titolo, quando viene conseguito, specifica il livello di certificazione per cui il cane è stato qualificato. I livelli di certificazione descritti in questo standard hanno l'unico scopo di dare un titolo ai cani nell'ambito di prove sportive e non possono in alcun modo essere considerati una qualifica per il lavoro di pubblica utilità.

Principi generali competizioni di NoseworkSportivo:

A) Salute:

A.1) Non possono partecipare alle prove di Nosework Sportivo cani che manifestano evidenti stati di sofferenza. Il giudizio sull'esclusione del cane dalla competizione per ragioni sanitarie e di competenza esclusiva dell'Ufficiale di gara. Il concorrente che volesse avvalersi del parere di un medico veterinario ha facoltà di interpellarne uno. Ottenuta la certificazione del veterinario l'Ufficiale di gara potrà consentire al cane di partecipare alla competizione. Le spese derivanti saranno a carico del concorrente. Queste operazioni non dovranno comunque rallentare lo svolgimento della competizione, il cane eventualmente riammesso alla competizione gareggerà per ultimo o subito prima delle femmine in calore.

- A.2)** I cani in gara devono rispettare le regole nazionali di vaccinazione e antidoping.
- A.3)** I cani devono essere dotati di libretto sanitario da cui si evince anche il numero di microchip lo stesso va esibito all'atto dell'accettazione
- A.4)** Le femmine in calore possono partecipare alle prove di Nosework Sportivo. Le femmine in calore devono, tuttavia, gareggiare per ultime. Esse devono essere tenute fuori dal luogo della competizione e dalle zone circostanti fino a quando tutti gli altri cani hanno completato i loro esercizi, pena l'esclusione dalla gara. Le femmine che devono partorire entro quattro settimane e le femmine che hanno partorito meno di otto settimane prima della data della competizione devono essere escluse.

B) Gestione della Competizione:

- B.1)** Le competizioni Nosework Sportivo sono sotto la gestione dell'Ufficiale di gara. Si dovrebbe programmare la competizione in modo che l'impegno dei giudici non sia maggiore di 20 binomi per ogni giornata di gara. In alternativa si dovrà prevedere la presenza di altro giudice e di altro campo di gara idoneo e adeguatamente distante dal primo. Se c'è più di un giudice in una competizione, uno dei giudici è indicato come giudice capo e sarà il coordinatore del team dei giudici. **Se si verificano casi non disciplinati da questo regolamento il giudice capo, sentito il team dei giudici decide come procedere o come valutare l'accaduto.**
- B.2)** Gli obblighi del conduttore in qualità di concorrente iniziano quando il conduttore entra nel luogo della competizione e terminano dopo la cerimonia finale di premiazione. I conduttori devono seguire le regole e le direttive impartite. Ci si aspetta che i conduttori si comportino nel modo migliore e che siano abbigliati adeguatamente. Il giudice può squalificare un conduttore dalla competizione se non si attiene alle regole o si comporta in modo sconveniente. La decisione del giudice è definitiva e nessun concorrente potrà impugnare le decisioni del giudice. I conduttori devono presentarsi sul luogo della competizione 30 minuti prima dell'inizio della competizione di Nosework Sportivo . E' proibito punire il cane. Sono ammessi in gara pettorine e collari. Non sono ammessi collari utilizzati a strangolo, I collari con le punte, elettrici e altri mezzi o dispositivi di costrizione, come le museruole, sono proibiti. La limitazione vale dall'inizio della competizione fino alla fine. Coperte, mantelline, impermeabili, scarpe, bendaggi, cerotti, ecc., sul cane sono proibiti durante la prova. Il conduttore deve avere il cane sul lato sinistro durante e tra gli esercizi di obbedienza. Se c'è una ragione fisica o una disabilità, al conduttore è permesso tenere il cane sul lato destro durante o tra gli esercizi. Questo dovrà essere dichiarato dal conduttore già in fase di iscrizione alla gara. Se sono coinvolti diversi giudici, tutti i giudici interessati devono essere informati e deve essere concordato l'effetto che questo ha sulla valutazione degli esercizi. Qualunque accomodamento

eccezionale dovrà essere giustificato e non dovrà essere tale da causare disturbo agli altri cani e concorrenti.

- B.3)** Un cane che in qualunque momento (prima, durante o dopo la sua prova) morde, cerca di mordere, attacca o cerca di attaccare persone o altri cani, è squalificato dalla competizione. Tutti i punti andranno persi, anche se la gara è già stata completata. In una manifestazione che si svolge su due giorni, la squalifica è valida anche per il secondo giorno e perciò il cane non può competere. L'incidente è annotato sul libretto di lavoro del cane.
- B.4)** Se al termine della competizione ci dovessero essere situazioni di parità di punteggio, verrà proclamato vincitore il binomio che avrà totalizzato il tempo più basso sommando i tempi delle singole prove olfattive.
- B.5)** Al cane che sporca o marca il campo di gara prima, durante o al termine della prova verrà attribuita una penalità pari ai punti previsti per la prova stessa.
- B.6)** Quando il campo di gara è in fase di preparazione o dopo che è stato preparato, al conduttore non è permesso entrare sul campo insieme al suo cane, salvo che il giudice abbia dato il permesso.
- B.7)** In caso di gare organizzate su più giorni, i concorrenti verranno accorpati per Classi. Il giorno di gara verrà stabilito partendo dalla classe debuttanti in poi. A parità di classe il giorno di gara verrà stabilito in base all'ordine di iscrizione. L'ordine di partenza verrà stabilito al termine delle operazioni di segreteria attraverso un sorteggio a cura dell'Ufficiale di gara e alla presenza dei concorrenti.
- B.8)** Le associazioni che intendono ospitare una gara di Nosework Sportivo devono disporre di tre distinti spazi, recintati o transennati, da destinare alle varie prove di obbedienza e olfattive. Le prove di obbedienza devono essere svolte su di un'area lunga almeno 30m e larga 20m. Le attività olfattive devono disporre di due aree distinte A e B di dimensioni che possono differire in relazione al tipo di prova da svolgere come richiesto in descrizione delle singole prove.

C) CLASSI DI LAVORO :

Classe Debuttanti: Sono ammessi a gareggiare in classe debuttanti tutti i cani che abbiano compiuto almeno 8 mesi d'età. La partecipazione a questa classe consente a tutti i binomi che conseguono una valutazione di eccellente di potersi iscrivere alla classe Classe 1. I punti non sono cumulabili con nessuna classe superiore.

Classe 1

Sono ammessi a partecipare in Classe 1 tutti i cani che il giorno della gara abbiano già compiuto 12 mesi di età e che abbiano conseguito almeno una valutazione eccellente in Classe Debuttanti.

Classe 2

Sono ammessi alla classe 2 tutti quei cani che abbiano accumulato millecinquecento punti (1500) in gare di Classe 1 ottenendo **almeno una valutazione Eccellente**.

Classe 3

Sono ammessi alla classe 3 tutti quei cani che abbiano accumulato duemila punti (2000) in gare di Classe 2 ottenendo **almeno una valutazione Eccellente**.

Campionato Italiano

Sono ammessi a partecipare al Campionato Italiano tutti quei binomi che, nell'anno precedente, avranno ottenuto almeno due valutazioni eccellenti in classe 3 con due giudici diversi. Il Campionato Italiano seguirà disposizioni generali e regole differenti a cui il presente si rimanda.

Grand Prix Olfattivi

I Grand Prix Olfattivi sono competizioni speciali che prevedono solo prove olfattive. Il binomio dovrà affrontare delle prove olfattive confrontandosi con binomi di pari livello. I punti attribuiti in queste competizioni non hanno valenza nelle gare di Nosework sportivo. Detta competizione seguirà disposizioni generali e regole differenti a cui il presente si rimanda.

D) TABELLA CONVERSIONE PUNTI :

Eccellente: 80% dei punti totali

Molto buono: min. 70% dei punti totali

Buono: 60 % dei punti totali

Classe	Punteggio	Età minima	Punteggio richiesto
Classe Debuttanti	300 punti	8 mesi	0
Classe 1	500 punti	+ 12 mesi	1 eccellente in classe Debuttanti
Classe 2	600 punti	+12 mesi	1500 punti + 1 eccellente in Cl.1
Classe 3	800 punti	+12 mesi	2000 punti + 1 eccellente in Cl.2

E) ORGANIZZAZIONE DELLA GARA

Le associazioni che intendono ospitare una gara di Nosework Sportivo devono disporre di tre distinti spazi, recintati o transennati, da destinare alle varie prove di obbedienza e olfattive. Le prove di obbedienza devono essere svolte su di un'area lunga almeno 30m e larga 20m. Le attività olfattive devono disporre di due aree distinte A e B di dimensioni che possono differire in relazione al tipo di prova da svolgere come richiesto in descrizione delle singole prove. Devono mettere a disposizione il materiale necessario al confezionamento degli input olfattivi, il materiale necessario allo svolgimento delle prove di obbedienza e delle capacità olfattive. Dovrà mettere a disposizione del giudice almeno due persone, che non partecipano alla competizione, che assistano il giudice nelle operazioni di gara. Avranno cura di gestire la segreteria, accertando che i cani abbiano i requisiti richiesti (Tesserina CSEN, libretto sanitario con relativo nr. di microchip e libretto di lavoro del cane) compilando i moduli di iscrizione a cui allegare la scheda di valutazione che sarà data al giudice prima dell'inizio della gara. Al termine della Gara le schede di giudizio verranno inviate via Mail al Comitato Tecnico Nazionale di Disciplina e all'organizzatore dell'evento che curerà su richiesta l'invio della scheda di giudizio al rispettivo concorrente. Nella attribuzione dei giudizi o nella valutazione dei singoli esercizi ogni errore di trascrizione o valutazione va comunicato al concorrente, le modifiche devono essere effettuate tracciando con una linea la frase o voto errato ma essere comunque visibili e contrassegnate dal giudice. Un giudice potrà giudicare un massimo di 20 binomi al giorno. Un numero superiore di partecipanti richiederà la presenza di un secondo giudice. Le associazioni dovranno inoltre mettere a disposizione del giudice il materiale necessario allo svolgimento di ogni singolo esercizio di obbedienza e olfattivo. Nello specifico il giudice dovrà avere a disposizione un congruo numero di coni \ segnaposto e del nastro per lo svolgimento delle prove di obbedienza. E tutto il materiale descritto nelle varie prove olfattive compresi i figuranti, autovetture e input olfattivi.

E.1. Input olfattivi.

Le prove olfattive saranno svolte utilizzando oli essenziali di Finocchio (Debuttanti e Classe 1), Anice (Classe 2), Chiodi di Garofano (Classe 3). Gli input olfattivi saranno confezionati solo ed esclusivamente dal Giudice di gara e saranno composti da un piccolo bastoncino cotonato (tipo cotton fioc) o garza unti da una goccia di olio essenziale. Il giudice, fermo restando le gamme odorose, potrà utilizzare diverse tipologie di contenitori per gli input olfattivi, ma dovranno essere uguali per tutti i cani presenti in gara. Gli odori target dovranno essere conservati in contenitori abbastanza grandi da riuscire a contenerli ma di dimensioni contenute per essere facilmente occultabili.

E.2. Svolgimento della gara:

Alla chiusura della segreteria sotto la supervisione del Giudice, si procederà all'estrazione per determinare l'ordine di partenza. Nell'ordine di partenza verrà data precedenza alla classe Debuttanti proseguendo con le classi successive. Sarà discrezione del giudice determinare i tempi di pausa fra una prova e l'altra. Durante le prove olfattive il giudice ha facoltà di modificare il campo di gara o la posizione del target in funzione delle varie esigenze che si dovessero verificare al momento dello svolgimento della prova stessa o per rendere omogenee le prove in funzione della taglia dei cani concorrenti.

E.3. Ricerca su scatole:

Durante la prova "ricerca su scatole" le scatole devono essere tutte uguali e dello stesso materiale. E' consentito l'utilizzo di scatole che abbiano delle misure non inferiori a 15x15x10 e che non superino i 50x50x20. Le scatole potranno avere o 1 foro del diametro massimo di 4cm. oppure 5 fori tutti del diametro massimo di 1 cm. sulla parte superiore. Le scatole il giorno della gara devono essere tutte uguali sia nella forma che nell'aspetto. Se durante una prova la scatola viene danneggiata al punto da non essere più uniforme alle altre va sostituita con una integra. Se durante la prova un cane sporca o marca una scatola il giudice provvederà a sostituirla con una neutra. L'organizzazione della gara deve prevedere un numero congruo di scatole extra.

E.4. Prove di obbedienza:

Tutte le prove di obbedienza iniziano e terminano con il cane nella posizione "al piede" che per comodità sarà indicata con il nome di "posizione di base". E' ammessa previa comunicazione al giudice la posizione al "FRONTE" con successivo posizionamento del cane in "posizione base". Per comodità di descrizione in questo regolamento vengono utilizzati comandi in lingua italiana ad esempio "PIEDE" "SEDUTO" "TERRA" "RESTA" "VAI" "VIENI" ma durante lo svolgimento delle prove i concorrenti potranno utilizzare comandi equivalenti.

E.5. Penalità, segnalazioni e premio

Quando viene utilizzata nel seguente regolamento la descrizione "FALSA SEGNALAZIONE" si intende quando il cane segnala durante gli esercizi di ricerca

olfattiva una zona dove non c'è il target e quindi sarà considerata come penalità. Quando viene utilizzata nel seguente regolamento la descrizione "FALSO POSITIVO" si intende quando il cane segnala durante gli esercizi di ricerca con più target una zona dove in precedenza è stato già segnalato e giudicato il primo target. In fase di iscrizione il conduttore comunicherà la segnalazione che esibirà il cane al ritrovamento dell'odore target. Le segnalazioni ammesse sono il SEDUTO, TERRA, ABBAIO, FREEZING e "RASPA". Se il cane al ritrovamento dell'odore target non esibisce la segnalazione dichiarata la prova sarà soggetta a penalità. Durante le prove il cane non potrà essere premiato con gioco o cibo ma solo alla fine della prova fuori dal campo di gara, potrà solo essere lodato (rinforzo sociale) al termine di ciascun esercizio.

Capitolo

2

CLASSE DEBUTTANTI

Fase 1: Esercizi di Obbedienza _____ 100 punti

A. Sociabilità _____	10 punti
B. Condotta con il guinzaglio _____	40 punti
C. Condotta con seduto e terra durante la marcia _____	40 punti
D. Impressione generale _____	10 punti

A.DEB - SOCIABILITÀ _____ 10 punti

Il concorrente va dal giudice con il cane al guinzaglio e posto il cane in posizione base si presenta porgendo la mano al giudice. Il giudice deve assicurarsi della sociabilità del cane, stringendo la mano al concorrente senza fare gesti provocatori.

PENALITA'	
Cane salta sul giudice o sul conduttore	-5 punti
Cane sporca o marca sul campo di gara	N.Q.
Il cane manifesta aggressività	SQUALIFICA

- segue -

B.DEB - Condotta con il guinzaglio_____40 punti

Comandi: “Piede” o equivalenti sono consentiti alla partenza e per ogni cambio di direzione o posizione. Il cane dovrà seguire il conduttore, camminando alla sua sinistra, con la spalla sulla linea del ginocchio del conduttore. L’esercizio sarà eseguito con passo NORMALE seguendo lo schema stabilito, che comprende: 10 metri di condotta una svolta a destra dopo 5 metri una svolta sinistra e altri 10 metri di condotta giunti al cono dietrofront (o giro attorno al cono) dieci metri di condotta una svolta a destra altri cinque metri di condotta una svolta a sinistra e condotta fino al punto di partenza dove il binomio tornerà in posizione base è consentito il giro intorno al cono. Il conduttore deve bilanciare le braccia in modo naturale. Tutti i concorrenti devono eseguire lo stesso schema di percorso. Ogni cambio di direzione o sosta è indicato da un cono o equivalente. In classe debuttanti i comandi vocali possono essere accompagnati dall’utilizzo di comandi gestuali o di gesti di incoraggiamento. Gli stessi comunque non consentiranno all’ufficiale di gara di attribuire una maggiorazione di punteggio sull’impressione generale. E la ripetizione degli stessi sarà equiparata alla penalità per la ripetizione del comando.

PENALITÀ:	
Ad ogni comando ripetuto	-2 punti
Ad ogni evidente Correzione con il guinzaglio	-5 punti
Ad ogni cambio di direzione errato	-5 punti
Cane che sporca o marca il campo di gara	N.Q.
Il cane manifesta aggressività	SQUALIFICA

C.DEB - Condotta al guinzaglio con seduto e terra___40 punti

Partendo dalla posizione base al cane verrà dato il comando “Al piede” e il binomio percorrerà 10 metri, giunti al primo cono il conduttore impartirà il comando “Seduto” (assumendo la posizione base) che andrà mantenuta per circa 5 secondi. Al termine dei 5 secondi il giudice comunicherà al conduttore di riprendere la marcia (è consentito il comando “Al piede”) per altri 10 metri, fino al secondo cono, al cane verrà impartito il comando “Terra” che andrà mantenuto per circa 5 secondi al termine dei quali il giudice consentirà al binomio di proseguire la marcia per altri 10 metri (e consentito il comando “Al piede” prima di riprendere la condotta). Giunti all’ultimo cono il binomio dovrà effettuare un giro intorno allo stesso e tornare al punto di partenza con il cane in condotta, terminerà la marcia assumendo la posizione base. Al cane che sporca o marca il campo di gara prima, durante o al termine della prova verrà attribuita una penalità pari ai punti previsti per la prova stessa.

PENALITÀ:	
Ad ogni comando ripetuto	-2 punti
Il cane corregge la posizione pur non modificando quella richiesta	-2 punti
Ad ogni evidente Correzione con il guinzaglio	-5 punti
Il cane non assume la posizione richiesta	-5 punti
Cane che sporca o marca il campo di gara	N.Q.
Il cane manifesta aggressività	SQUALIFICA

D.DEB - Impressione Generale _____ 10 punti

Oltre a valutare il singolo esercizio il giudice dovrà dare un giudizio dell'insieme degli esercizi valutando separatamente l'atteggiamento e la tecnica del conduttore e la precisione del cane. Il conduttore verrà valutato per la gestione del guinzaglio, dei comandi, della mimica e gestualità durante gli esercizi e della gestione del cane in ambiente di gara. Il cane verrà valutato per la precisione e la prontezza con la quale esegue i comandi, deve apparire motivato e attento.

- Impressione generale del conduttore _____ **+5 punti**
- Impressione generale del cane _____ **+5 punti**

Fase 2: ABILITA' OLFATTIVE _____ 200 punti

E.DEB. - RICERCA SU SCATOLE.

Essenza: Finocchio – Tempo massimo 5 minuti

La prova consiste nel portare il cane di fronte a 14 scatole disposte su due file da 7 cartoni distanti almeno un metro l'uno dall'altro, in una delle quali è inserito il contenitore con input olfattivo essenza "finocchio". Il cane deve riuscire ad identificare detto odore e segnalare il ritrovamento al conduttore nel tempo massimo di 5 minuti. La gara deve essere eseguita col cane al guinzaglio e senza distrazioni. Una delle scatole sarà la scatola target, che conterrà l'odore. Tutte le scatole devono essere neutre, quindi non contenere altri odori motivo di distrazione o confusione per il cane. La scatola target deve cambiare posizione per ogni cane che partecipa alla prova. Il binomio si posizionerà al punto di partenza indicato dal giudice, il via al cronometro (inizio della prova) sarà dato una volta che il conduttore avrà dato il comando "CERCA" entro 10sec. da quando il giudice pronuncerà "INIZIO DELLA PROVA OLFATTIVA". Ogni binomio è libero di scegliere la sequenza di ricerca che preferisce passando anche diverse volte fra le file. Una volta individuata la scatola target il cane deve velocemente segnalarla al conduttore, il giudice terrà conto della precisione, della sicurezza e dell'atteggiamento generale del cane. Il conduttore per comunicare al giudice il ritrovamento dell'odore target alzerà un braccio. Il giudice a questo punto fermerà immediatamente il cronometro. In caso di segnalazioni dubbie (ad esempio se il cane annusa una scatola e si siede davanti ad un'altra) il giudice ha facoltà di chiedere al conduttore quale ritiene sia la scatola target, in caso di errore da parte del conduttore nell'interpretare la segnalazione del cane, questa sarà penalizzata. Se il cane effettua **2 false segnalazioni** confermate dall'alzata di braccio del conduttore il giudice dichiarerà la prova non superata permettendo comunque al cane di portare a termine l'esercizio. E' preferibile che durante la ricerca il guinzaglio non sia in tensione e non risulti d'intralcio ai movimenti del cane. Il conduttore in nessun modo deve influenzare il cane. I richiami vocali devono essere utilizzati con moderazione e solo per aiutare il cane in evidenti momenti di difficoltà o distrazione. La ricerca deve risultare intensa e minuziosa, il cane non deve apparire svogliato o demotivato ma deve trasparire la voglia di intraprendere tale attività unitamente al proprio conduttore. Al cane che sporca o marca il campo di

gara prima, durante o al termine della prova verrà attribuita una penalità pari ai punti previsti per la prova stessa.

PUNTEGGIO TOTALE PROVA OLFATTIVA 200

GESTIONE DEL GUINZAGLIO	40 punti
Guinzaglio non in tensione ma che finisce fra le zampe del cane o fra i piedi del conduttore	-10 punti
Guinzaglio spesso in tensione, al punto da non rendere naturale i movimenti del cane o da condizionarli	-20 punti
Conduttore che allontana il cane dal target	-30 punti

GESTIONE DEI RICHIAMI VOCALI	10 punti
Utilizzo di altri richiami vocali o gestuali al "CERCA" iniziale	-2 punti
Continui incoraggiamenti o indicazioni vocali e gestuali	-5 punti

VALUTAZIONE DELLA RICERCA DA PARTE DEL CANE	40 Punti
Ricerca intensa ma poco minuziosa	-20 punti
Ricerca priva di intensità o particolarmente imprecisa	-25 punti
Ricerca che necessita di continui incoraggiamenti	-30 punti

SEGNALAZIONE	60 Punti
Segnalazione precisa ma non mantenuta fino alla conferma	-10 punti
"Falsa segnalazione" non confermata	-10 punti
Segnalazione lenta, imprecisa o insicura	-10 punti
Segnalazione dubbia confermata correttamente dal conduttore	-10 punti
Cane manifesta una segnalazione diversa da quella dichiarata	-15 punti
Segnalazione dubbia confermata erroneamente dal conduttore	-15 punti
"Falsa segnalazione" confermata	-30 punti
Seconda "Falsa segnalazione" non confermata	N.Q.
Cane che necessita di aiuti vocali per segnalare	-30 punti
Cane non segnala	N.Q.

Tabella conversione punti – Tempo impiegato	
Da 00'00" a 1 min.	50 punti
Da 01'01" a 2 min	35 punti
Da 02'01" a 3 min	25 punti
Da 03'01" a 5 min	15 punti

Esercizi di Obbedienza_____	100 punti
Ricerca in ambiente_____	200 punti
Ricerca su autovettura_____	200 punti

Fase 1: Esercizi di Obbedienza

A. Sociabilità_____	10 punti
B. Condotta con il guinzaglio _____	20 punti
C. Seduto resta con andata e ritorno del conduttore_____	30 punti
D. Condotta, Comando terra con andata e richiamo_____	30 punti
E. Impressione generale_____	10 punti

A.CL.1 - SOCIABILITÀ_____ 10 punti

Il concorrente va dal giudice con il cane al guinzaglio e posto il cane in posizione base si presenta porgendo la mano al giudice. Il giudice deve assicurarsi della sociabilità del cane, stringendo la mano al concorrente senza fare gesti provocatori. Il cane deve mantenendo la posizione base apparire tranquillo ed ordinato.

PENALITÀ:	
Cane salta sul giudice o sul conduttore	-5 punti
Cane sporca o marca sul campo di gara	N.Q.
Il cane manifesta aggressività	SQUALIFICA

B.CL.1 - Condotta con il guinzaglio_____ 20 punti

Comandi: "Piede" o equivalenti sono consentiti alla partenza e per ogni cambio di direzione o posizione. Il cane dovrà seguire il conduttore, camminando alla sua sinistra, con la spalla sulla linea del ginocchio del conduttore. L'esercizio sarà eseguito con passo NORMALE seguendo lo schema stabilito, che comprende: 10 metri di condotta una svolta a destra dopo 5 metri una svolta sinistra e altri 10 metri di condotta giunti al cono dietrofront (o giro attorno al cono) dieci metri di condotta una svolta a destra altri cinque metri di condotta una svolta a sinistra e condotta fino al punto di partenza dove il binomio tornerà in posizione base è consentito il giro intorno al cono. Il conduttore deve bilanciare le braccia in modo naturale. Tutti i concorrenti devono eseguire lo stesso schema di percorso. Ogni cambio di direzione o sosta è indicato da un cono o equivalente.

PENALITÀ:	
Ad ogni comando ripetuto	-2 punti
Ad ogni evidente Correzione con il guinzaglio	-5 punti
Ad ogni cambio di direzione errato	-5 punti
Cane che sporca o marca il campo di gara	N.Q.
Il cane manifesta aggressività	SQUALIFICA

C. CL.1 “Seduto” “Resta” con andata e ritorno del conduttore _____ 30 punti

Dietro ordine del giudice, il conduttore dalla posizione base esegue la condotta per 10 metri. Giunto al cono si ferma, impartisce l'ordine “Seduto” al cane e prosegue la marcia per ulteriori 10 metri dopodiché, autonomamente si gira verso il cane rimanendo fermo per circa 5 secondi, su segnalazione del giudice torna verso il cane. Si riposiziona con il cane “Al piede” e girando su se stessi tornano verso la posizione di partenza. Se anticipa il comando di richiamo verrà penalizzato. Se si sposta durante la marcia del conduttore verrà penalizzato. Se durante la marcia il cane segue il proprio conduttore l'esercizio potrà essere ripetuto con una penalizzazione. L'esercizio potrà essere ripetuto una sola volta, se il cane ripropone lo stesso errore all'esercizio verranno attribuiti 0 punti.

PENALITÀ:	
Ad ogni comando ripetuto	-2 punti
Il cane corregge la posizione pur non modificando quella richiesta	-2 punti
Ad ogni evidente correzione con il guinzaglio	-5 punti
Il cane non assume la posizione richiesta	-10 punti
Il cane abbandona la posizione con ripetizione dell'esercizio	-10 punti
Il cane abbandona la posizione e non risponde al terzo richiamo	N.Q.
Cane che sporca o marca il campo di gara	N.Q.
Il cane manifesta aggressività	SQUALIFICA

D.CL.1 - “TERRA” con andata e RICHIAMO _____ 30 punti

Dietro ordine del giudice, il conduttore dalla posizione base esegue la condotta per 10 metri. Giunto al cono si ferma, impartisce l'ordine “Terra” al cane e prosegue la marcia per ulteriori 10 metri dopodiché, autonomamente si gira verso il cane rimanendo fermo per circa 5 secondi, su segnalazione del giudice richiama il cane posizionando “Al piede”. E'consentito il passaggio intermedio del cane “A Fronte” dopo un cenno del giudice rientrano in condotta a punto di partenza. Se anticipa il comando di richiamo verrà penalizzato. Se si sposta durante la marcia del conduttore verrà penalizzato. Se durante la marcia il cane segue il proprio conduttore l'esercizio potrà essere ripetuto con una penalizzazione. L'esercizio potrà essere ripetuto una sola volta, se il cane ripropone lo stesso errore all'esercizio verranno attribuiti -20 pt. di penalità. Al cane che sporca o marca il campo di gara prima, durante o al termine della prova verrà attribuita una penalità pari ai punti previsti per la prova stessa.

PENALITÀ:	
Il cane corregge la posizione pur non modificando quella richiesta	-2 punti
Ad ogni evidente Correzione con il guinzaglio	- 5 punti
Il cane non assume la posizione richiesta al 1 comando	-5 punti
Il cane cambia posizione rimanendo fermo sul posto di partenza	-5 punti
Il cane abbandona la posizione con ripetizione dell'esercizio	-10 punti
Il cane non assume la posizione richiesta al 3 comando	N.Q.
Il cane abbandona la posizione e non risponde al terzo richiamo	N.Q.
Cane che sporca o marca il campo di gara	N.Q.
Il cane manifesta aggressività	SQUALIFICA

E.CL.1 - Impressione Generale _____ 10 punti

Oltre a valutare il singolo esercizio il giudice dovrà dare un giudizio dell'insieme degli esercizi valutando separatamente l'atteggiamento e la tecnica del conduttore e la precisione del cane . Il conduttore verrà valutato per la gestione del guinzaglio, dei comandi, della mimica e gestualità durante gli esercizi e della gestione del cane in ambiente di gara. Il cane verrà valutato per la precisione e la prontezza con la quale esegue i comandi, deve apparire motivato e attento.

- Impressione generale del conduttore _____ +5 punti
- Impressione generale del cane _____ +5 punti

ABILITA' OLFATTIVE _____ 400 punti

F. CL1 RICERCA SU SCATOLE _____ 200 PUNTI

G.CL1 RICERCA IN AMBIENTE _____ 200 PUNTI

Essenza: Finocchio – Tempo massimo 5 minuti

F.CL.1 - RICERCA SU SCATOLE _____ 200punti

La prova consiste nel portare il cane di fronte a 21 scatole disposte su 3 file da 7 cartoni distanti almeno un metro l'uno dall'altro, in una delle quali è inserito il contenitore con input olfattivo essenza "finocchio". Il cane deve riuscire ad identificare detto odore e segnalare il ritrovamento al conduttore nel tempo massimo di 5 minuti La gara deve essere eseguita col cane al guinzaglio e senza distrazioni. Una delle scatole sarà la scatola target, che conterrà l'odore. Tutte le scatole devono essere neutre, quindi non contenere altri odori motivo di distrazione o confusione per il cane. La scatola target deve cambiare posizione per ogni cane che partecipa alla prova. Il binomio si posizionerà al punto di partenza indicato dal giudice, il via al cronometro (inizio della prova) sarà dato una volta che il conduttore avrà dato il comando "CERCA" entro 10sec. da quando il giudice pronuncerà "INIZIO DELLA PROVA OLFATTIVA". Ogni binomio è libero di scegliere la sequenza di ricerca che preferisce passando anche diverse volte fra le file. Una volta individuata la scatola target il cane deve velocemente segnalarla al

conduttore, il giudice terrà conto della precisione, della sicurezza e dell'atteggiamento generale del cane. Il conduttore per comunicare al giudice il ritrovamento dell'odore target alzerà un braccio. Il giudice a questo punto immediatamente fermerà il cronometro. In caso di segnalazioni dubbie (ad esempio se il cane annusa una scatola e si siede davanti ad un'altra) il giudice ha facoltà di chiedere al conduttore quale ritiene sia la scatola target in caso di errore da parte del conduttore nell'interpretare la segnalazione del cane, questa sarà penalizzata.. Se il cane effettua 2 FALSE SEGNALAZIONI confermate dall'alzata di braccio del conduttore il giudice dichiarerà la prova non superata permettendo comunque al cane di portare a termine l'esercizio. Se il cane effettua una segnalazione su una falsa segnalazione senza che il conduttore la confermi verrà comunque penalizzato. E' preferibile che durante la ricerca il guinzaglio non sia in tensione e non risulti d'intralcio ai movimenti del cane. Il conduttore in nessun modo deve influenzare il cane. I richiami vocali devono essere utilizzati con moderazione e solo per aiutare il cane in evidenti momenti di difficoltà o distrazione. La ricerca deve risultare intensa e minuziosa, il cane non deve apparire svogliato o demotivato ma deve trasparire la voglia di intraprendere tale attività unitamente al proprio conduttore. Al cane che sporca o marca il campo di gara prima, durante o al termine della prova verrà attribuita una penalità pari ai punti previsti per la prova stessa.

PUNTEGGIO TOTALE PROVA OLFATTIVA SCATOLE CL.1 ___ PUNTI:200
--

GESTIONE DEL GUINZAGLIO	40 punti
Guinzaglio non in tensione ma che finisce fra le zampe del cane o fra i piedi del conduttore	-10 punti
Guinzaglio spesso in tensione, al punto da non rendere naturale i movimenti del cane o da condizionarli	-20 punti
Conduttore che allontana il cane dal target	-30 punti

GESTIONE DEI RICHIAMI VOCALI	10 punti
Utilizzo di altri richiami vocali o gestuali al "CERCA" iniziale	- 2 punti
Continui incoraggiamenti o indicazioni vocali e gestuali	- 5 punti

VALUTAZIONE DELLA RICERCA DA PARTE DEL CANE	40 Punti
Ricerca intensa ma poco minuziosa	-20 punti
Ricerca priva di intensità o particolarmente imprecisa	-25 punti
Ricerca che necessita di continui incoraggiamenti	-30 punti

SEGNALAZIONE	60 Punti
Segnalazione precisa ma non mantenuta fino alla conferma	-10 punti
"Falsa segnalazione" non confermata	-10 punti
Segnalazione dubbia del target confermata correttamente	-10 punti
Segnalazione lenta, imprecisa o insicura	-10 punti
Cane manifesta una segnalazione diversa da quella dichiarata	-15 punti
Segnalazione dubbia del target confermata erroneamente	-15 punti
"Falsa segnalazione" confermata	-30 punti
Cane che necessita di aiuti vocali per segnalare	-30 punti
Seconda "Falsa segnalazione" non confermata	N.Q.
Cane non segnala	N.Q.

Tabella conversione punti – Tempo impiegato	
Da 00'00" a 1 min.	50 punti
Da 01'01" a 2 min	35 punti
Da 02'01" a 3 min	25 punti
Da 03'01" a 5 min	15 punti

F.CL.1 - RICERCA IN AMBIENTE **200punti**

La prova consiste nel cercare e segnalare l'odore target occultato in una stanza (magazzino, ufficio, deposito) o in un ambiente esterno, le cui dimensioni non devono essere inferiori a 16 metri quadri, appositamente "arredato" con mobili, suppellettili e oggetti vari. Il target sarà posizionato tenendo conto della taglia del cane. Per questo motivo il giudice ha facoltà di modificare il campo di gara aggiungendo o eliminando oggetti. Il binomio si posizionerà al punto di partenza indicato dal giudice, il via al cronometro (inizio della prova) sarà dato una volta che il conduttore avrà dato il comando "CERCA" entro 10 sec. da quando il giudice pronuncerà "INIZIO DELLA PROVA OLFATTIVA". La ricerca sarà effettuata **con il guinzaglio** e nell'ambiente non ci saranno odori che possano distrarre o confondere il cane. Il conduttore per comunicare al giudice il ritrovamento dell'odore target alzerà un braccio. Il giudice a questo punto immediatamente fermerà il cronometro. In caso di segnalazioni dubbie (ad esempio se il cane annusa in una zona e si siede davanti ad un'altra zona) il giudice ha facoltà di chiedere al conduttore dove ritiene sia nascosto l'odore target in caso di errore da parte del conduttore nell'interpretare la segnalazione del cane, questa sarà penalizzata. Se il cane effettua 2 FALSE SEGNALAZIONI confermate dall'alzata di braccio del conduttore il giudice dichiarerà la prova non superata, permettendo comunque al cane di portare a termine l'esercizio. Se il cane effettua una falsa segnalazione non confermata del conduttore la ricerca sarà penalizzata. Al termine della gara il binomio che avrà ottenuto il tempo più basso, senza penalità, otterrà un bonus di 10 pt. Durante la ricerca il guinzaglio non deve essere in tensione deve assecondare i movimenti del cane e in nessun modo deve risultarne un intralcio. Il conduttore in nessun modo deve influenzare il cane. I richiami vocali devono essere utilizzati con moderazione e solo per aiutare il cane in evidenti momenti di difficoltà o distrazione. La ricerca deve risultare intensa e minuziosa, il cane non deve apparire svogliato o demotivato ma deve trasparire la voglia di intraprendere tale attività unitamente al proprio conduttore. Al cane che sporca o marca il campo di gara prima, durante o al termine della prova verrà attribuita una penalità pari ai punti previsti per la prova stessa.

- segue -

PUNTEGGIO TOTALE PROVA OLFATTIVA AMBIENTE CL.1 _____ 200 punti
--

GESTIONE DEL GUINZAGLIO _____	40 punti
Guinzaglio non in tensione ma che finisce fra le zampe del cane o fra i piedi del conduttore	-10 punti
Guinzaglio spesso in tensione, al punto da non rendere naturale i movimenti del cane o da condizionarli	-20 punti
Conduttore che allontana il cane dal target	-30 punti

GESTIONE DEI RICHIAMI VOCALI _____	10 punti
Utilizzo di richiami vocali o gestuali al "CERCA" iniziale	-2 punti
Continui incoraggiamenti o indicazioni vocali e gestuali	-5 punti

VALUTAZIONE DELLA RICERCA DA PARTE DEL CANE _____	40 Punti
Ricerca intensa ma poco minuziosa	-20 punti
Ricerca priva di intensità o particolarmente imprecisa	-25 punti
Ricerca che necessita di continui incoraggiamenti	-30 punti

SEGNALAZIONE _____	60 Punti
Segnalazione precisa ma non mantenuta fino alla conferma	-10 punti
"Falsa segnalazione" non confermata	-10 punti
Segnalazione dubbia del target confermata correttamente	-10 punti
Segnalazione lenta, imprecisa o insicura	-10 punti
Cane manifesta una segnalazione diversa da quella dichiarata	-15 punti
Segnalazione dubbia del target confermata erroneamente	-15 punti
"Falsa segnalazione" confermata	-30 punti
Cane che necessita di aiuti vocali per segnalare	-30 punti
Seconda "Falsa segnalazione" non confermata	N.Q.
Cane non segnala	N.Q.

Tabella conversione punti – Tempo impiegato	
Da 00'00" a 1 min.	50 punti
Da 01'01" a 2 min	35 punti
Da 02'01" a 3 min	25 punti
Da 03'01" a 5 min	15 punti

- segue -

Esercizi di Obbedienza _____	150 punti
Ricerca in ambiente _____	250 punti
Ricerca su autovettura _____	200 punti

Fase 1: Esercizi di Obbedienza

N.B. A partire dalla Classe 2 tutti i comandi impartiti durante gli esercizi di obbedienza devono essere solo ed esclusivamente verbali. Ogni altro aiuto o comando gestuale sarà oggetto di penalizzazione.

A. Sociabilità _____	10 punti
B. Condotta senza guinzaglio _____	50 punti
C. Seduto resta 30 secondi con andata e ritorno del conduttore _____	30 punti
D. Condotta, Comando terra con andata e richiamo _____	40 punti
E. Impressione generale _____	20 punti

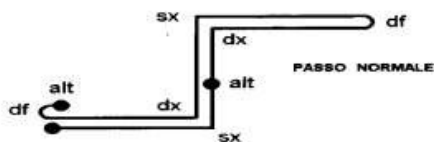
A. CL.2 - SOCIABILITÀ _____ 10 punti

Il concorrente si presenta al Giudice con il cane al guinzaglio. Il giudice dopo aver stretto la mano al conduttore, per testare la sociabilità del cane, farà un giro intorno al binomio senza fare gesti provocatori. Questo esercizio non ha lo scopo di infastidire il cane prima del suo percorso, ma permettere di verificare il suo comportamento sociale. Il cane deve apparire tranquillo ed ordinato. Questa azione non dovrà in ogni caso durare troppo tempo.

PENALITÀ:	
Il cane abbandona la posizione base pur rimanendo calmo	-5 punti
Cane salta sul giudice o sul conduttore	-5 punti
Cane sporca o marca sul campo di gara	-10 punti
Il cane manifesta aggressività	SQUALIFICA

B. CL.2 - Condotta SENZA guinzaglio _____ 50 punti

Comandi: "Piede" o altri sono consentiti alle partenze e per ogni cambio di direzione. Il cane dovrà seguire il conduttore, camminando alla sua sinistra, con la spalla sulla linea del ginocchio del conduttore. L'esercizio sarà eseguito con passo NORMALE seguendo lo schema stabilito, che comprende: 2 cambi di direzione a S (sinistra), 2 a D (destra), 2 dietrofront, 1 fermata. Il conduttore deve bilanciare le braccia in modo naturale. Tutti i concorrenti devono eseguire lo stesso schema di percorso. Ogni comando o aiuto non verbale sarà penalizzato. Altri errori a discrezione del Giudice.



PENALITÀ:	
Utilizzo comandi "Non verbali"	-2 punti
Ad ogni comando non verbale	-2 punti
Ad ogni comando ripetuto	-2 punti
Ad ogni cambio di direzione errato	-5 punti
Cane che sporca o marca il campo di gara	-10 punti
Il cane manifesta aggressività	SQUALIFICA

C. CL.2 – "SEDUTO" "RESTA" 30 secondi con ritorno _____ 30 punti

Dietro ordine del giudice, il conduttore dalla posizione base esegue la condotta per 10 metri. Giunto al cono senza fermarsi, impartisce l'ordine "Seduto" al cane e prosegue la marcia per ulteriori 10 metri dopodiché, autonomamente si gira verso il cane rimanendo fermo per circa 10 secondi, su segnalazione del giudice torna verso il cane. Riposizione il cane "Al piede" e girando su se stessi tornano verso la posizione di partenza. Se il cane si sposta durante la marcia del conduttore verrà penalizzato. Se durante la marcia il cane segue il proprio conduttore l'esercizio potrà essere ripetuto con una penalizzazione. L'esercizio potrà essere ripetuto una sola volta, se il cane ripropone lo stesso errore all'esercizio verranno attribuiti -20 pt. di penalità.

PENALITÀ:	
Utilizzo comandi "Non verbali"	-2 punti
Comandi ripetuti	-2 punti
Il cane modifica la posizione di partenza ma rimane fermo	-2 punti
Il cane non assume la posizione richiesta	-5 punti
Altre Penalità rilevate dal giudice	- 5 punti
Il cane abbandona la posizione con ripetizione esercizio	-10 punti
Il cane non assume la posizione richiesta al terzo richiamo	N.Q.
Il cane abbandona la posizione nonostante la ripetizione dell'esercizio	N.Q.
Il cane abbandona la posizione e non risponde a richiamo	N.Q.
Il cane marca o sporca nel campo di gara	N.Q.
Cane che morde o tenta di mordere prima, durante o dopo la prova	SQUALIFICA

D. CL.2 – “TERRA” con andata e “RICHIAMO”**40 punti**

Dietro ordine del giudice, il conduttore dalla posizione base esegue la condotta per 10 metri. Giunto al cono senza fermarsi, impartisce l'ordine “Terra” al cane e prosegue la marcia per ulteriori 15 metri dopodiché, autonomamente si gira verso il cane rimanendo fermo per circa 5 secondi, su segnalazione del giudice richiama il cane posizionando “Al piede”. E' consentito il passaggio intermedio del cane “A Fronte” dopo un cenno del giudice rientrano in condotta al punto di partenza. Se anticipa il comando di richiamo verrà penalizzato. Se si sposta durante la marcia del conduttore verrà penalizzato. Se durante la marcia il cane segue il proprio conduttore l'esercizio potrà essere ripetuto con una penalizzazione. L'esercizio potrà essere ripetuto una sola volta, se il cane ripropone lo stesso errore all'esercizio verranno attribuiti -20 pt. di penalità

PENALITA'	
Utilizzo comandi “Non verbali”	-2 punti
Comandi ripetuti	-2 punti
Il cane modifica la posizione di partenza ma rimane fermo	-5 punti
Il cane richiamato non assume la “posizione base”	-5 punti
Il cane abbandona la posizione con ripetizione esercizio	-10 punti
Il cane non assume la posizione “TERRA” dopo 3 comandi	N.Q.
Il cane abbandona la posizione nonostante la ripetizione dell'esercizio	N.Q.
Il cane abbandona la posizione e non risponde a richiamo	N.Q.
Il cane marca o sporca nel campo di gara	N.Q.
Cane che morde o tenta di mordere prima, durante o dopo la prova	SQUALIFICA

E. CL.2 - Impressione Generale**20 punti**

Oltre a valutare il singolo esercizio il giudice dovrà dare un giudizio dell'insieme degli esercizi valutando separatamente l'atteggiamento e la tecnica del conduttore e la precisione del cane. Il conduttore verrà valutato per la gestione del guinzaglio, dei comandi, della mimica e gestualità durante gli esercizi e della gestione del cane in ambiente di gara. Il cane verrà valutato per la precisione e la prontezza con la quale esegue i comandi, deve apparire motivato e attento.

- Impressione generale del conduttore _____ +10 punti
- Impressione generale del cane _____ +10 punti

FASE 2. ABILITA' OLFATTIVE **450 punti**

F. CL1 RICERCA IN AMBIENTE **250 PUNTI**

G.CL1 RICERCA SU AUTOVETTURA **200 PUNTI**

Essenza: ANICE – Tempo massimo 8 minuti

F. CL.2 - RICERCA IN AMBIENTE

La prova consiste nel cercare e segnalare 2 odori target occultati in una stanza (magazzino, ufficio, deposito) o in un ambiente esterno, non più piccolo di 18 metri quadri, appositamente “arredato” con mobili, suppellettili e oggetti vari. I target saranno nascosti considerando la taglia del cane che dovrà effettuare la ricerca. Per questo motivo il giudice ha facoltà di modificare il campo di gara aggiungendo o eliminando oggetti. Il binomio si posizionerà al punto di partenza indicato dal giudice. Il via al cronometro (inizio della prova) sarà dato una volta che il conduttore avrà dato il comando “CERCA” entro 10sec. da quando il giudice pronuncerà “INIZIO DELLA PROVA OLFATTIVA”. La ricerca sarà effettuata **con il guinzaglio**. Una volta individuato il primo odore target il cane deve segnalarlo al conduttore, il giudice terrà conto della precisione, della sicurezza e dell’atteggiamento generale del cane. Quando il conduttore sarà convinto della segnalazione del cane per dichiarare il ritrovamento dell’odore target alzerà un braccio e il giudice fermerà il cronometro. Se la segnalazione è corretta il giudice confermerà il ritrovamento e la ricerca potrà continuare avviando nuovamente il cronometro. Se il cane segnala 1 FALSO POSITIVO (ovvero il luogo ove era stato occultato il primo odore target) confermato dall’alzata del braccio del conduttore ci sarà una penalizzazione permettendo al cane di continuare la prova. Se durante la ricerca il cane accumula una serie di 2 FALSI POSITIVI, sempre confermati dall’alzata di braccio del conduttore, il giudice dichiarerà la prova non superata permettendo comunque al cane di portare a termine l’esercizio. Se il cane commette 1 FALSA SEGNALAZIONE confermata dall’alzata di braccio del conduttore sarà penalizzato permettendo al cane di continuare la ricerca. Se durante la ricerca il cane accumula una serie di 2 FALSE SEGNALAZIONI, sempre confermate dall’alzata di braccio del conduttore, il giudice dichiarerà la prova non superata permettendo comunque al cane di portare a termine l’esercizio. Se il cane interrompe la ricerca definitivamente a causa di una distrazione o per altri motivi esterni nonostante gli inviti a continuare impartiti dal conduttore la prova verrà considerata non superata. Durante la ricerca il conduttore può seguire il cane, può aiutarlo ove necessario indicando a distanza o toccando le zone di ricerca senza però aprire o spostare i nascondigli, in nessun modo deve risultare un intralcio durante la ricerca del cane, il cane deve essere libero di esprimersi durante la prova di ricerca. Il conduttore in nessun modo deve influenzare il cane. I richiami vocali devono essere utilizzati con moderazione e solo per aiutare il cane in evidenti momenti di difficoltà o distrazione. La ricerca deve risultare intensa e minuziosa, il cane non deve apparire svogliato o demotivato ma deve trasparire la voglia di intraprendere tale attività unitamente al proprio conduttore.

PUNTEGGIO TOTALE PROVA OLFATTIVA 250

GESTIONE DEL GUINZAGLIO	30 punti
Guinzaglio non in tensione ma che finisce fra le zampe del cane o fra i piedi del conduttore	-10 punti
Guinzaglio spesso in tensione, al punto da non rendere naturale i movimenti del cane o da condizionarli	-15 punti
Conduttore che allontana il cane dal target	-20 punti

GESTIONE DEI RICHIAMI VOCALI	10 punti
Utilizzo di altri richiami vocali o gestuali al "CERCA" iniziale	- 2 punti
Continui incoraggiamenti o indicazioni vocali e gestuali	- 5 punti

VALUTAZIONE DELLA RICERCA DA PARTE DEL CANE	40 Punti
Ricerca intensa ma poco minuziosa	-20 punti
Ricerca priva di intensità o particolarmente imprecisa	-25 punti
Ricerca che necessita di continui incoraggiamenti	-30 punti

SEGNALAZIONE 1	60 Punti
Segnalazione precisa ma non mantenuta fino alla conferma	-10 punti
"Falsa segnalazione" non confermata	-10 punti
Segnalazione dubbia del target confermata correttamente	-10 punti
Segnalazione lenta, imprecisa o insicura	-10 punti
Cane manifesta una segnalazione diversa da quella dichiarata	-15 punti
Segnalazione dubbia del target confermata erroneamente	-15 punti
"Falsa segnalazione" confermata	-30 punti
Cane che necessita di aiuti vocali per segnalare	-30 punti
Seconda "Falsa segnalazione" non confermata	N.Q.
Cane non segnala	N.Q.

SEGNALAZIONE 2	60 Punti
Segnalazione precisa ma non mantenuta fino alla conferma	-10 punti
"Falsa segnalazione" non confermata	-10 punti
Segnalazione dubbia del target confermata correttamente	-10 punti
Segnalazione lenta, imprecisa o insicura	-10 punti
Cane manifesta una segnalazione diversa da quella dichiarata	-15 punti
Segnalazione dubbia del target confermata erroneamente	-15 punti
"Falsa segnalazione" confermata	-30 punti
Cane che necessita di aiuti vocali per segnalare	-30 punti
Seconda "Falsa segnalazione" non confermata	N.Q.
Cane non segnala	N.Q.

Tabella conversione punti – Tempo impiegato	
Da 00'00" a 1 min.	50 punti
Da 01'01" a 2 min	35 punti
Da 02'01" a 3 min	25 punti
Da 03'01" a 5 min	15 punti

G. CL.2 - RICERCA SU AUTOVETTURA

200 PUNTI

Essenza: ANICE – Tempo massimo 8 minuti

La prova consiste nel ritrovare 1 odore target all'esterno di una fra 2 autovetture . La prova si svolge con il cane al guinzaglio. Le autovetture saranno parcheggiate ad inizio gara una accanto all'altra a 2mt circa di distanza tra loro. Il tempo limite per ogni prova è di 8 minuti. Sono consentiti più passaggi sulla stessa autovettura. Il binomio si posizionerà al punto di partenza indicato dal giudice, il via al cronometro (inizio della prova) sarà dato una volta che il conduttore avrà dato il comando "CERCA" entro 10 sec.. da quando il giudice pronuncerà "INIZIO DELLA PROVA OLFATTIVA". Il conduttore deve segnalare al giudice il ritrovamento dell'odore target da parte del cane alzando un braccio. L'alzata del braccio del conduttore fa fermare il cronometro. Se il cane interrompe definitivamente la ricerca nonostante numerosi inviti a continuare impartiti dal conduttore la prova verrà considerata non superata. Se il cane effettua 1 FALSA SEGNALAZIONE sarà penalizzato, mentre se accumula 2 FALSE SEGNALAZIONI la prova non sarà superata, permettendo comunque al cane di portare a termine l'esercizio. Al termine della gara il binomio che avrà ottenuto il tempo più basso, senza penalità, otterrà un bonus di 10 pt. . Durante la ricerca il guinzaglio non deve essere in tensione deve assecondare i movimenti del cane e in nessun modo deve risultarne un intralcio. Il conduttore in nessun modo deve influenzare il cane. I richiami vocali devono essere utilizzati con moderazione e solo per aiutare il cane in evidenti momenti di difficoltà o distrazione. La ricerca deve risultare intensa e minuziosa, il cane non deve apparire svogliato o demotivato ma deve trasparire la voglia di intraprendere tale attività unitamente al proprio conduttore.

PUNTEGGIO TOTALE PROVA OLFATTIVA 200

GESTIONE DEL GUINZAGLIO	40 punti
Guinzaglio non in tensione ma che finisce fra le zampe del cane o fra i piedi del conduttore	-10 punti
Guinzaglio spesso in tensione, al punto da non rendere naturale i movimenti del cane o da condizionarli	-20 punti
Conduttore che allontana il cane dal target	-30 punti

GESTIONE DEI RICHIAMI VOCALI	10 punti
Utilizzo di altri richiami vocali o gestuali al "CERCA" iniziale	-2 punti
Continui incoraggiamenti o indicazioni vocali e gestuali	-5 punti

VALUTAZIONE DELLA RICERCA DA PARTE DEL CANE-	40 Punti
Ricerca intensa ma poco minuziosa	-20 punti
Ricerca priva di intensità o particolarmente imprecisa	-25 punti
Ricerca che necessita di continui incoraggiamenti	-30 punti

SEGNALAZIONE	60 Punti
Segnalazione precisa ma non mantenuta fino alla conferma	-10 punti
"Falsa segnalazione" non confermata	-10 punti
Segnalazione dubbia del target confermata correttamente	-10 punti
Segnalazione lenta, imprecisa o insicura	-10 punti
Cane manifesta una segnalazione diversa da quella dichiarata	-15 punti
Segnalazione dubbia del target confermata erroneamente	-15 punti
"Falsa segnalazione" confermata	-30 punti
Cane che necessita di aiuti vocali per segnalare	-30 punti
Seconda "Falsa segnalazione" non confermata	N.Q.
Cane non segnala	N.Q.

Tabella conversione punti – Tempo impiegato

Da 00'00" a 2 min.	50 punti
Da 02'01" a 3 min	35 punti
Da 03'01" a 5 min	25 punti
Da 05'01" a 8 min	15 punti

- segue -

Esercizi di Obbedienza _____	200 punti
Ricerca in ambiente _____	250 punti
Ricerca su autovettura _____	250 punti

Fase 1: Esercizi di Obbedienza

A. Sociabilità _____	10 punti
B. Condotta senza guinzaglio _____	40 punti
C. Seduto resta 1 minuto con ritorno _____	40 punti
D. Terra durante la marcia con richiamo _____	50 punti
E. Invio al target _____	40 punti
F. Impressione generale _____	20 punti

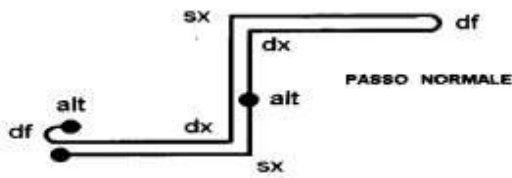
A. CL.3 - SOCIABILITÀ _____ 10 punti

Il concorrente si presenta al Giudice con il cane al guinzaglio. Il giudice dopo aver stretto la mano al conduttore, per testare la sociabilità del cane, farà un giro intorno al binomio senza fare gesti provocatori. Questo esercizio non ha lo scopo di infastidire il cane prima del suo percorso, ma permettere di verificare il suo comportamento sociale.

PENALITÀ:	
Il cane abbandona la posizione base pur rimanendo calmo	-5 punti
Cane salta sul giudice o sul conduttore	- 5 punti
Cane sporca o marca sul campo di gara	- 10 punti
Cane che morde o tenta di mordere	SQUALIFICA

B. CL.3 - CONDOTTA SENZA GUINZAGLIO _____ 30 punti

Il cane dovrà seguire il conduttore, camminando alla sua sinistra, con la spalla sulla linea del ginocchio del conduttore. L'esercizio sarà eseguito con passo NORMALE seguendo lo schema stabilito, che comprende: due cambi di direzione a S(sinistra), due a D(destra), due dietrofront, una fermata. Il conduttore deve bilanciare le braccia in modo naturale. Assunta la posizione di partenza il conduttore toglierà il guinzaglio al cane che verrà consegnato al giudice o indossato dal conduttore. Tutti i concorrenti devono eseguire lo stesso schema di percorso. Al conduttore è consentito dare un comando al cane alla partenza e dopo la fermata.



PENALITÀ	
Comandi ripetuti	-2 punti
Il cane non si siede immediatamente alla fermata	-5 punti
Il cane avanza o indietreggia durante la condotta	-5 punti
Il cane alla fermata non assume la posizione di seduto al piede	-5 punti
Il cane si allontana dal conduttore durante l'esercizio	-20 punti
Il cane si allontana dal conduttore e non torna se richiamato più di 2 volte	N.Q.
Cane sporca o marca sul campo di gara	N.Q.
Cane che manifesta aggressività	SQUALIFICA

C. CL.3 - SEDUTO RESTA 1 MINUTO CON RITORNO _____ 40 punti

Partendo dalla posizione base, il conduttore dà al cane il comando "RESTA", si allontana in linea retta per 20 mt., si gira e si ferma. Su indicazione del giudice trascorso 1 minuto il conduttore ritorna dal cane nella posizione base. Non sono ammessi comandi oltre al RESTA iniziale, ogni ulteriore comando verrà penalizzato. Se il cane abbandona la posizione il conduttore potrà richiamare il cane e rimetterlo in posizione, l'esercizio verrà penalizzato. Se il cane abbandona la posizione e non risponde al richiamo del proprio conduttore verranno attribuiti 0 pt.. Se durante la prova il cane modifica la posizione di partenza (seduto) ma rimane sul posto sarà penalizzato di 10 pt.

PENALITÀ	
Comandi ripetuti	-2 punti
Il cane modifica la posizione di partenza ma rimane fermo	-10 punti
Il cane abbandona la posizione e viene riposizionato	-20 punti
Il cane abbandona la posizione e non risponde al secondo richiamo	N.Q.
Cane sporca o marca sul campo di gara	N.Q.
Cane che morde o tenta di mordere	SQUALIFICA

D. CL.3 - INVIO AL TARGET**60 PUNTI**

Dalla “posizione base” su autorizzazione del giudice, il conduttore lascia il cane e posiziona un target a circa 20mt di distanza, il conduttore autonomamente ritorna a fianco del cane e dopo circa 3 secondi invia autonomamente il cane verso il target utilizzando o un comando gestuale o con un comando vocale. Il cane una volta raggiunto il target dovrà posizionarsi o in piedi o a terra con le zampe anteriori sul target (la posizione che assumerà il cane dovrà essere dichiarata al giudice prima dell’esercizio) e dovrà mantenere quella posizione fin quando il conduttore, su ordine del giudice, tornerà da lui rimettendolo nella “posizione di base” una volta al suo fianco.

Viene definito target un piano in tessuto o in altro materiale di qualsiasi colore. In ogni modo non deve superare la dimensione di 50cm x 50cm

PENALITÀ	
Comandi ripetuti	-2 punti
Il cane anticipa i comandi del conduttore	-2 punti
Il cane non assume la posizione terra/in piedi sul target	-10 punti
Il cane non tocca con le zampe anteriori ma con altre parti del corpo	-10 punti
Il cane cambia posizione sul target durante la marcia del conduttore	-10 punti
Il cane non si posiziona sul target	N.Q.
Il cane rifiuta l’esercizio	N.Q.
Il cane a terra/in piedi sul target	N.Q.
Il cane abbandona la posizione e non risponde a richiamo	N.Q.
Il cane marca il campo di gara	N.Q.

- segue -

E. CL.3 - IN PIEDI DURANTE LA MARCIA _____ **40 punti**

Conducente e cane lasciano in condotta il punto di partenza camminando in linea retta a passo normale. Dopo circa 10 mt. il conducente, senza fermarsi comanderà al cane di mettersi in piedi. Il conducente si allontanerà dal cane per circa 10 metri. (luogo indicato ad es. con un marcatore o cono), fa dietro front (indipendentemente) e raggiunge nuovamente il cane al suo fianco. Dopo circa 3 secondi, su autorizzazione vocale del giudice, faranno dietro front per tornare al punto di partenza in posizione base.

PENALITÀ:

Doppi comandi	-2 punti
Il cane non assume la posizione richiesta velocemente al comando	-5 punti
Il cane cambia la posizione corretta durante la marcia del conducente	- 5 punti
Anticipo dei comandi del conducente	-5 punti
Il cane che si ferma immediatamente al comando, ma nella posizione sbagliata	-5 punti
Il conducente si ferma/aiuta gestualmente prima del comando o mentre dà il comando al cane	-20 punti
Il cane abbandona la posizione e non risponde al richiamo	N.Q.
Il cane marca o sporca in campo di gara	N.Q.

F. CL.3 IMPRESSIONE GENERALE _____ **20 punti**

Oltre a valutare il singolo esercizio il giudice dovrà dare un giudizio dell'insieme degli esercizi valutando separatamente l'atteggiamento e la tecnica del conducente e la precisione del cane. Il conducente verrà valutato per la gestione del guinzaglio, degli comandi, della mimica e della gestualità durante gli esercizi. Il cane verrà valutato per la precisione e la prontezza con la quale esegue gli comandi, deve apparire motivato e attento.

Impressione Generale del conducente	10 punti
Impressione Generale del cane	10 punti

Essenza: Chiodi di Garofano – Tempo massimo 10 minuti

La prova consiste nel ritrovare 2 odori target all'esterno o all'interno (sportelli, montanti sportelli, sedili, vano motore e bagagliaio di 3 autovetture. Le autovetture saranno parcheggiate ad inizio gara una accanto all'altra a 2mt circa di distanza tra loro. Tutti i conduttori svolgeranno la stessa prova. La prova si svolge con il cane **al guinzaglio**. Il tempo limite per ogni prova è stabilito dal giudice in un massimo di 10 minuti. Sono consentiti più passaggi sulla stessa autovettura. Il binomio si posizionerà al punto di partenza indicato dal giudice, il via al cronometro (inizio della prova) sarà dato una volta che il conduttore avrà dato il comando "CERCA" entro 10sec. da quando il giudice pronuncerà "INIZIO DELLA PROVA OLFATTIVA". Su una delle 3 autovetture ci sarà 1 contenitore identico a quello utilizzato per contenere l'odore target contenente un odore esca (wurstel o crocchette). Una volta individuato il primo odore target il cane deve segnalarlo al conduttore, il giudice terrà conto della precisione, della sicurezza e dell'atteggiamento generale del cane. Quando il conduttore sarà convinto della segnalazione del cane per dichiarare il ritrovamento dell'odore target alzerà un braccio e il giudice fermerà il cronometro. Se la segnalazione è corretta il giudice confermerà il ritrovamento e la ricerca potrà continuare avviando nuovamente il cronometro. Se il cane effettua 1 FALSA SEGNALAZIONE sarà penalizzato, mentre se accumula 2 FALSE SEGNALAZIONI la prova non sarà superata, permettendo comunque al cane di portare a termine l'esercizio. Se il cane effettua una SEGNALAZIONE ESCA verrà penalizzato di 20 pt. Se interrompe definitivamente la ricerca nonostante gli inviti a continuare impartiti dal conduttore la prova verrà considerata non superata. In fase di valutazione il Giudice terrà conto della precisione con la quale il cane segnala l'odore target, una segnalazione molto prossima all'odore target non verrà considerata "falsa" ma attribuirà un punteggio inferiore in fase di valutazione.

GESTIONE DEL GUINZAGLIO	60 punti
Guinzaglio non in tensione ma che finisce fra le zampe del cane o fra i piedi del conduttore	-20 punti
Guinzaglio spesso in tensione, al punto da non rendere naturale i movimenti del cane o da condizionarli	-30 punti
Conduttore che allontana il cane dal target	-40 punti

GESTIONE DEI RICHIAMI VOCALI	10 punti
Utilizzo di altri richiami vocali o gestuali al "CERCA" iniziale	- 2 punti
Continui incoraggiamenti o indicazioni vocali e gestuali	- 5 punti

VALUTAZIONE DELLA RICERCA DA PARTE DEL CANE	70 Punti
Ricerca intensa ma poco minuziosa	-20 punti
Ricerca priva di intensità o particolarmente imprecisa	-30 punti
Ricerca che necessita di continui incoraggiamenti	-30 punti

SEGNALAZIONE 1	50 Punti
Segnalazione precisa ma non mantenuta fino alla conferma	- 10 punti
"Falsa segnalazione" non confermata	-10 punti
Segnalazione lenta, imprecisa o insicura	-10 punti
Segnalazione dubbia del target confermata correttamente	-10 punti
Cane manifesta una segnalazione diversa da quella dichiarata	-15 punti
Segnalazione dubbia del target confermata erroneamente	-15 punti
Cane che necessita di aiuti vocali per segnalare	-30 punti
"Falsa segnalazione" confermata	-30 punti
Seconda "Falsa segnalazione" non confermata	N.Q.
Cane non segnala	N.Q.

SEGNALAZIONE 2	50 Punti
Segnalazione precisa ma non mantenuta fino alla conferma	- 10 punti
"Falsa segnalazione" non confermata	-10 punti
Segnalazione lenta, imprecisa o insicura	-10 punti
Segnalazione dubbia del target confermata correttamente	-10 punti
Cane manifesta una segnalazione diversa da quella dichiarata	-15 punti
Segnalazione dubbia del target confermata erroneamente	-15 punti
Cane che necessita di aiuti vocali per segnalare	-30 punti
"Falsa segnalazione" confermata	-30 punti
Seconda "Falsa segnalazione" non confermata	N.Q.
Cane non segnala	N.Q.

Tabella conversione punti – Tempo impiegato	
Da 00'00" a 3 min.	60 punti
Da 03'01" a 5 min	45 punti
Da 05'01" a 7 min	35 punti
Da 07'01" a 10 min	15 punti

Essenza: Chiodi di Garofano – Tempo massimo 5 minuti

La prova consiste nel portare il cane al guinzaglio di fronte 6 figuranti posizionati in riga, uno dei quali nasconde il contenitore con l'odore target. I figuranti dovranno essere distanti almeno 1 metro. l'uno dall'altro. I figuranti devono essere persone sconosciute al cane e nessun figurante potrà fare alcun movimento durante la prova. Dovranno rimanere in posizione eretta con le mani lungo i fianchi. Sarà compito dell'ufficiale di gara di curare l'invecchiamento dell'odore target. Durante la gara il giudice potrà, in caso di incompatibilità fra figurante e cane cambiare uno o più figuranti. La prova si svolge con il **cane al guinzaglio**. Il conduttore deve segnalare al giudice il ritrovamento dell'odore target da parte del cane alzando un braccio. L'alzata del braccio del conduttore fa fermare il cronometro, Se il cane effettua 1 FALSA SEGNALAZIONE sarà penalizzato, mentre se accumula 2 FALSE SEGNALAZIONI la prova non sarà superata, permettendo comunque al cane di portare a termine l'esercizio. Se interrompe definitivamente la ricerca nonostante gli inviti a continuare impartiti dal conduttore la prova verrà considerata non superata.

- segue -

PUNTEGGIO TOTALE PROVA OLFATTIVA 300

GESTIONE DEL GUINZAGLIO	60 punti
Guinzaglio non in tensione ma che finisce fra le zampe del cane o fra i piedi del conduttore	-20 punti
Guinzaglio spesso in tensione, al punto da non rendere naturale i movimenti del cane o da condizionarli	-30 punti
Conduttore che allontana il cane dal target	-40 punti

GESTIONE DEI RICHIAMI VOCALI-	10 punti
Utilizzo di altri richiami vocali o gestuali oltre al "CERCA" iniziale	- 2 punti
Continui incoraggiamenti o indicazioni vocali e gestuali	- 5 punti

VALUTAZIONE DELLA RICERCA DA PARTE DEL CANE	70 Punti
Ricerca intensa ma poco minuziosa	-20 punti
Ricerca priva di intensità o particolarmente imprecisa	-30 punti
Ricerca che necessita di continui incoraggiamenti	-30 punti

SEGNALAZIONE	100 Punti
Segnalazione precisa ma non mantenuta fino alla conferma	-10 punti
Segnalazione dubbia del target confermata correttamente	-20 punti
Segnalazione lenta, imprecisa o insicura	-20 punti
Cane che necessita di aiuti vocali per segnalare	-30 punti
"Falsa segnalazione" non confermata	-30 punti
Cane manifesta una segnalazione diversa da quella dichiarata	-40 punti
Segnalazione dubbia del target confermata erroneamente	-40 punti
"Falsa segnalazione" confermata	-50 punti
Seconda "Falsa segnalazione" non confermata	N.Q.

Tabella conversione punti – Tempo impiegato	
Da 00'00" a 1 min.	60 punti
Da 01'01" a 2 min	45 punti
Da 02'01" a 3 min	35 punti
Da 03'01" a 5 min	15 punti

PER TUTTO CIO' CHE NON E' ESPRESSAMENTE DESCRITTO NEL PRESENTE REGOLAMENTO SI RIMANDA AL CODICE DEONTOLOGICO E DISCIPLINARE CSEN.

Il presente regolamento è da considerarsi in fase sperimentale e potrà essere oggetto di modifiche o correzioni.

Info: noseworksportivocsen@gmail.com

